

K 5.2 Objekte oder Aktions-Sequenzen zwischen formalen Repräsentationen übersetzen

Wir haben Aufgaben entwickelt, um die oben genannten Kompetenzen zu bewerten. Es ist jedoch durchaus möglich, dass eine zweite Aufgabe zur Bewertung einer anderen Kompetenz vorgeschlagen wird. In diesem Fall wird die andere Kompetenz auch angegeben.

Aufgabe A



Wie du weißt, sind wir von Symbolen umgeben! Ob es sich um Fotos, Illustrationen, Wörter, Zahlen usw. handelt, wir sind von Symbolen umgeben. Deine Aufgabe ist es, jede Reihe von Symbolen zu vervollständigen. Um herauszufinden, welche vier Sprachen es gibt, sehen Sie sich die Sprachen auf diesem Blatt an.

Created by Alison Cooper from Noun Project

 <small>Created by Gan Khoon Lay from Noun Project</small>	 <small>Created by Daniela Paim from Noun Project</small>		
--	---	--	--

			
---	---	--	--

		 <small>Created by Daniela Paim from Noun Project</small>	
---	--	--	--

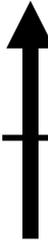
Aufgabe B



Created by Aileen Conquet
New Robot Project

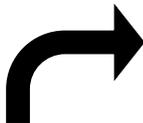
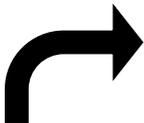
Hier sind zwei verschiedene Sprachen, die dieselben Handlungen darstellen. Verwenden Sie diese, um das in Teil B vorgeschlagene Programm zu übersetzen.

Teil A

Sprache 1	Sprache 2
	Einen Schritt nach vorn machen
	90° nach rechts drehen
	Einen Schritt rückwärts machen
	90° nach links drehen
	Zwei Schritte vorwärts gehen
	Return

Teil B

Das zu übersetzende Programm sieht wie folgt aus:

Teil C (Kompetenzbereich 5.1.)

Sie möchten diese Nachricht an einen Freund weitergeben, aber Sie wollen nicht, dass andere sie verstehen. Nur Sie und Ihr Freund sollten die verwendete Sprache kennen. Schaffen Sie eine Sprache, die Sie beide verstehen, indem Sie die folgenden Aktionen auf unterschiedliche Weise darstellen:

Sprache 1	Sprache 2
	
	
	
	
	
	